



# Fräulein Tönchens Spickzettel Nr. 5

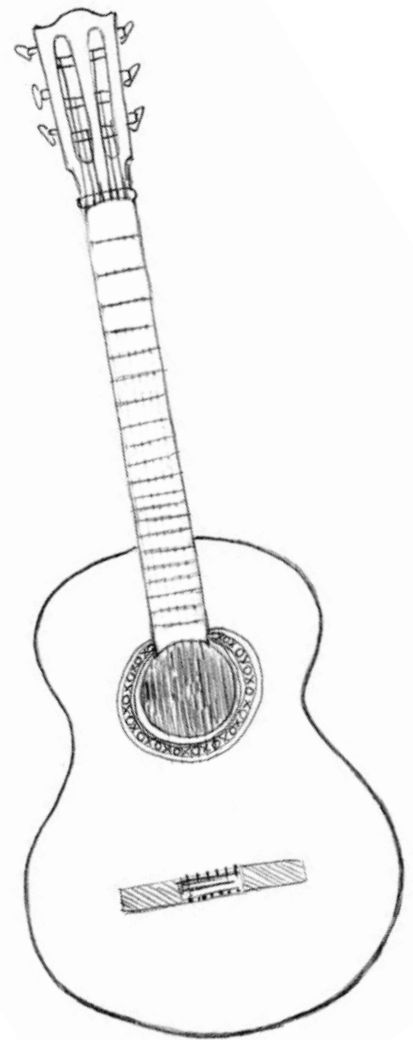
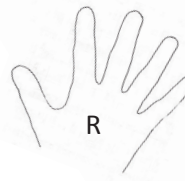
Das ist eine \_\_\_\_\_

1. Eine Gitarre hat \_\_\_\_\_ **Saiten**. Eigentlich... Male sie vorsichtig mit spitzem Bleistift und Lineal in die Zeichnung.
2. Welche Hand macht beim Gitarrespielen was? Weißt du es noch? Verbinde die Sätze durch einen Pfeil mit der richtigen Hand:

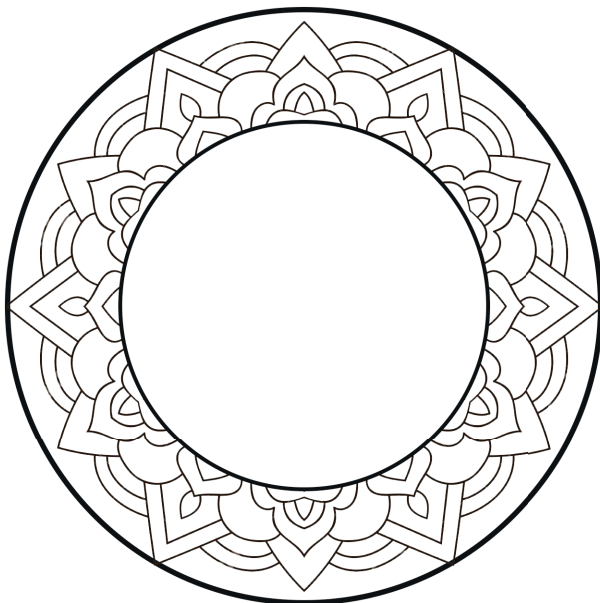


Diese Hand entscheidet über die Tonhöhe.

Diese Hand entscheidet über den Rhythmus.



3. Die Gitarre hat ein rundes **Loch**, damit der Ton \_\_\_\_\_ wird. Dieses Loch ist meistens mit einer schönen Rosette verziert. Male sie unten bunt aus.
4. Die Gitarre gehört zu den **Saiteninstrumenten**. Saiten können gezupft, gestrichen oder geschlagen werden. Vielleicht kennst du die folgenden Saiteninstrumente schon und weißt sogar, wie sie gespielt werden können? Wenn nicht, frage deine Eltern oder finde es mit ihnen gemeinsam heraus... Verbinde die Kästchen. Tipp: Bei manchen Instrumenten sind zwei Antworten richtig.



Hackbrett

Bratsche

Gitarre

Kontrabass

Harfe

Cembalo

mit den  
Fingern oder  
etwas anderem  
gezupft

mit dem  
Bogen  
gestrichen

Geige

Zither

mit einem  
Hämmerchen  
oder Klöppel  
geschlagen

Klavier

Cello

P.S.: Wenn Matze mit den Fingern auf seiner Gitarre hin- und herschrubbelt, nennt man das auch schlagen...



Lösungen: 1. 6 Saiten / 2. Die **linke** Hand entscheidet über die Tonhöhe, die **rechte** über den Rhythmus. / 3. lauter  
4. gezupft werden: Gitarre, Bratsche, Kontrabass, Harfe, Cembalo, Zither, Geige, Cello; gestrichen werden: Bratsche,  
Kontrabass, Geige, Cello; geschlagen werden: Hackbrett, Klavier