

KLING KLANG GLORIA!



Kling Klang Glo - ri - a! Wer sitzt in die - sem Tur - me da?
 Ei - ne schö - ne Kö - nigs - toch - ter, die man nicht zu se - hen kriegt.
Eine/r spricht: Warum denn nicht?
Alle sprechen: Sie sitzt in festen Mauern.
 Mau - ern woll'n wir ste - chen, Stei - ne woll'n wir bre - chen.

Spielanleitung:

- Alle Kinder stehen im Kreis (= der Turm).
- 1 Kind (= die Königstochter/der Königsson) steht in der Mitte.
- Alle sprechen den Reim, während das Kind im Kreis rennt und alle Hände abklatscht.
- Wenn der Reim beendet ist und alle Hände abgeklatscht sind (= „alle Steine sind gebrochen“), ist das Königskind erlöst. Der Kreis löst sich auf und die Königstochter/der Königsson versucht, ein Kind zu fangen, das dann mit in den Kreis kommt. In der nächsten Runde gibt es also schon zwei, die fangen!
- Das Spiel ist vorbei, wenn alle Kinder gefangen sind.